

# Definições em Álgebra Linear

Pedro Roger M. Vasconcelos  
 Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação - MDCC  
 Grupo de Redes de Computadores, Engenharia de Software e Sistemas - GREat  
 Universidade Federal do Ceará  
 Email: pedrovasconcelos@great.ufc.br

**Resumo**—Um guia de consulta rápida às principais definições de Álgebra Linear.

*Adição:*

$$\mathbb{R}^{m \times n} \times \mathbb{R}^{m \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{m \times n}$$

$$C = A + B \Rightarrow c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$$

## I. MATRIZES

$$\mathbf{A}_{m \times n} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

Matriz Quadrada  $m = n$

Matriz Nula ( $0_{m \times n}$ ):  $a_{ij} = 0, \forall i, j$

Matriz Coluna  $n = 1$

Matriz Linha  $m = 1$

Matriz Diagonal:  $m = n$  e  $a_{ij} = 0, \forall i \neq j$

Matriz Identidade:  $m = n, a_{ii} = 1$  e  $a_{ij} = 0, \forall i \neq j$

$$\mathbf{I}_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ e } \mathbf{I}_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Matriz Triangular Superior:  $m = n$  e  $a_{ij} = 0$ , para  $i > j$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 4 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix}$$

Matriz Triangular Inferior:  $m = n$  e  $a_{ij} = 0$ , para  $i < j$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 6 \end{bmatrix}$$

Matriz Simétrica:  $m = n$  e  $a_{ij} = a_{ji}$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 4 & 3 & -1 \\ 3 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

Matriz Transposta:  $\mathbf{A} = [a_{ij}]_{m \times n}, \mathbf{A}' = [b_{ij}]_{n \times m} \mid b_{ij} = a_{ji}$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}_{3 \times 2} \quad \mathbf{A}' = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix}_{2 \times 3}$$

1) *Propriedades:*

- i)  $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{B} + \mathbf{A}$  (comutatividade)
- ii)  $\mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C}) = (\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C}$  (associatividade)
- iii)  $\mathbf{A} + 0_{m \times n} = \mathbf{A}$  (matriz nula)

*Multipliação por escalar:*

$$\mathbb{R} \times \mathbb{R}^{m \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{m \times n}$$

$$C = \alpha A \Rightarrow c_{ij} = \alpha a_{ij}$$

- i)  $k(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = k\mathbf{A} + k\mathbf{B}$
- ii)  $(k_1 + k_2)\mathbf{A} = k_1\mathbf{A} + k_2\mathbf{A}$
- iii)  $0 * \mathbf{A} = 0_{m \times n}$
- iv)  $k_1(k_2\mathbf{A}) = (k_1k_2)\mathbf{A}$

*Transposição:*

$$\mathbb{R}^{m \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{n \times m}$$

$$C = A^T \Rightarrow c_{ij} = a_{ji}$$

- i) Uma matriz é simétrica se, e somente se, ela é igual à sua transposta.  $\mathbf{A} = \mathbf{A}'$
- ii)  $\mathbf{A}'' = \mathbf{A}$
- iii)  $(\mathbf{A} + \mathbf{B})' = \mathbf{A}' + \mathbf{B}'$
- iv)  $(k\mathbf{A})' = k\mathbf{A}'$

*Multipliação de Matrizes:*

$$\mathbb{R}^{m \times p} \times \mathbb{R}^{p \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{m \times n}$$

$$C = AB \Rightarrow c_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik}b_{kj}$$

- i) Em geral,  $\mathbf{AB} \neq \mathbf{BA}$
- ii)  $\mathbf{AI} = \mathbf{IA} = \mathbf{A}$
- iii)  $\mathbf{A}(\mathbf{B} + \mathbf{C}) = \mathbf{AB} + \mathbf{AC}$  (distributividade à esquerda, em relação à soma)
- iv)  $(\mathbf{A} + \mathbf{B})\mathbf{C} = \mathbf{AC} + \mathbf{BC}$  (distributividade à direita, em relação à soma)
- v)  $(\mathbf{AB})\mathbf{C} = \mathbf{A}(\mathbf{BC})$
- vi)  $(\mathbf{AB})' = \mathbf{B}'\mathbf{A}'$
- vii)  $0 * \mathbf{A} = 0$  e  $\mathbf{A} * 0 = 0$

## II. VETORES

$$x \in \mathbb{R}^n \iff x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad x_i \in \mathbb{R}$$

$$x \in \mathbb{R}^n \iff x = (x_1, \dots, x_n)$$

Assumindo  $a \in \mathbb{R}, x \in \mathbb{R}^n, y \in \mathbb{R}^n$ , temos as seguintes operações com vetores:

### A. Adição

$$z = x + y \Rightarrow z_i = x_i + y_i$$

### B. Multiplicação por escalar

$$z = ax \Rightarrow z_i = ax_i$$

### C. Produto interno

$$c = x^T y \Rightarrow C = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

$c = 0;$

```
for i = 1 : n do
  | c = c + x(i)y(i)
end
```

**Algorithm 1:** Produto interno ( $c = x^Y y$ ) para  $x, y \in \mathbb{R}^n$

### D. Multiplicação de vetores (ou Produto de Hadamard)

$$z = x .* y \Rightarrow z_i = x_i y_i$$

### E. Saxpy (Scalar a x plus y)

$$y = ax + y \Rightarrow y_i = ax_i + y_i$$

```
for i = 1 : n do
  | y(i) = ax(i) + y(i)
end
```

**Algorithm 2:** Saxpy ( $y_i = ax_i + y_i$ ) para  $x, y \in \mathbb{R}^n, a \in \mathbb{R}$

### F. Multiplicação Matriz x Vetor

Seja  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, x \in \mathbb{R}^n, y \in \mathbb{R}^m$  :

$$y = Ax + y$$

1) *Gaxpy (Generalized saxpy)*: Utiliza uma componente da matriz A por vez.

$$y_i = \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j + y_i, i = 1 : m$$

```
for i = 1 : m do
  | for j = 1 : n do
    | | y(i) = A(i,j)x(j) + y(i)
    end
  end
end
```

**Algorithm 3:** Gaxpy: versão linha. Se  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, x \in \mathbb{R}^n$  e  $y \in \mathbb{R}^m$ , então esse algoritmo sobrescreve  $y$  com  $Ax + y$

```
for j = 1 : n do
  | for i = 1 : m do
    | | y(i) = A(i,j)x(j) + y(i)
    end
  end
end
```

**Algorithm 4:** Gaxpy: versão coluna. Se  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, x \in \mathbb{R}^n$  e  $y \in \mathbb{R}^m$ , então esse algoritmo sobrescreve  $y$  com  $Ax + y$

### G. Partição de Matrizes

Uma matriz é uma pilha de vetores linha:

$$A \in \mathbb{R}^{m \times n} \iff A = \begin{bmatrix} r_1^T \\ \vdots \\ r_m^T \end{bmatrix} \quad r_k \in \mathbb{R}^n$$

Isso é chamada partição linha de A.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}, r_1^T = [ 1 \quad 2 ], r_2^T = [ 3 \quad 4 ], r_3^T = [ 5 \quad 6 ]$$

```
for i = 1 : m do
  | y_i = r_i^T x + y(i)
end
```

**Algorithm 5:** Algoritmo 3 rescrito com particionamento de linhas

Alternativamente, uma matriz é uma coleção de vetores coluna.

$$A \in \mathbb{R}^{m \times n} \iff A = [ c_1, \dots, c_n ], c_k \in \mathbb{R}^m$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}, c_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}, c_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{bmatrix}$$

```
for j = 1 : n do
  | y = x_j c_j + y
end
```

**Algorithm 6:** Algoritmo 4 rescrito com particionamento de colunas

### H. Notação de dois pontos

Se  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , então  $A(k, :)$  designa a  $k$ -ésima linha, i.e.,

$$A(k, :) = [a_{k1}, \dots, a_{kn}]$$

A  $k$ -ésima coluna é especificada por:

$$A(:, k) = \begin{bmatrix} a_{1k} \\ \vdots \\ a_{mk} \end{bmatrix}$$

### I. Atualização do Produto Externo

$$A = A + xy^T \mid A \in \mathbb{R}^{m \times n}, x \in \mathbb{R}^m, y \in \mathbb{R}^n$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} [4 \ 5] = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 8 & 10 \\ 12 & 15 \end{bmatrix}$$

```
for i = 1 : m do
    for j = 1 : n do
        | aij = aij + aiyj
    end
end
```

**Algorithm 7:** Produto externo

```
for i = 1 : m do
    | A(i, :) = A(i, :) + x(i)yT
end
```

**Algorithm 8:** Produto externo versão coluna

```
for j = 1 : n do
    | A(:, j) = a(:, j) + y(j)x
end
```

**Algorithm 9:** Produto externo versão linha

### J. Multiplicação Matriz x Matriz

Seja,  $A$  e  $B \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ .

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1*5 + 2*7 & 1*6 + 2*8 \\ 3*5 + 4*7 & 3*6 + 4*8 \end{bmatrix}$$

Versão saxpy:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix} = 5 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + 7 \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}, 6 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + 8 \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Versão produto externo:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} [5 \ 6] + \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} [7 \ 8]$$

```
for i = 1 : m do
    for j = 1 : n do
        for k = 1 : p do
            | C(i, j) = A(i, k)B(k, j) + C(i, j)
        end
    end
end
```

**Algorithm 10:** Multiplacação de matrizes: Variação  $i, j, k$

Tabela I

MULTIPLICAÇÃO DE MATRIZES: ORDENAÇÃO DE LOOPS E PROPRIEDADES

Loop Order	Inner Loop	Middle Loop	Inner Loop Data Access
$ijk$	dot	vector x matrix	A by row, B by column
$jik$	dot	matrix x vector	A by row, B by column
$ikj$	saxpy	row gaxpy	B by row, C by row
$jki$	saxpy	column gaxpy	A by column, C by column
$kij$	saxpy	row outer product	B by row, C by row
$kji$	saxpy	column outer product	A by column, C by column

### K. Especificações de Níveis Escalares

$$C = AB + C, A \in \mathbb{R}^{m \times p}, B \in \mathbb{R}^{p \times n}, C \in \mathbb{R}^{m \times n}$$

## III. SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES

Forma matricial de um sistema linear:

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 + 3x_3 = 1 \\ 2x_1 + 5x_2 + 4x_3 = 4 \\ x_1 - 3x_2 - 2x_3 = 5 \end{cases} \Rightarrow \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 4 & 3 \\ 2 & 5 & 4 \\ 1 & -3 & -2 \end{bmatrix}}_{\text{coeficientes}} * \underbrace{\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}}_{\text{icógnitas}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}}_{\text{termos independentes}}$$

Matriz ampliada do sistema:

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 3 & 1 \\ 2 & 5 & 4 & 4 \\ 1 & -3 & -2 & 5 \end{bmatrix}$$

### A. Operações Elementares

- Permuta das  $i$ -ésima e  $j$ -ésima linhas ( $L_i \longleftrightarrow L_j$ )
- Multiplicação da  $i$ -ésima linha por um escalar não nulo  $k$  ( $L_i \longleftarrow kL_j$ )
- Substituição da  $i$ -ésima linha pela  $i$ -ésima linha mais  $k$  vezes a  $j$ -ésima ( $L_i \longleftarrow L_i + kL_j$ )

Se  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{B}$  são matrizes  $m \times n$ , dizemos que  $\mathbf{B}$  é *linha equivalente* de  $\mathbf{A}$ , se  $\mathbf{B}$  for obtida através de um número finito de operações elementares sobre as linhas de  $\mathbf{A}$ . Notações:  $\mathbf{A} \rightarrow \mathbf{B}$  ou  $\mathbf{A} \sim \mathbf{B}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 4 & -1 \\ -3 & 4 \end{bmatrix} \text{ é linha equivalente a } \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \text{ pois}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 4 & -1 \\ -3 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 \rightarrow L_2 - 4L_1} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ -3 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_3 \rightarrow L_3 + 3L_1}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 \rightarrow -1L_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_3 \rightarrow L_3 - 4L_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

### B. Forma Escada ou escalonada

- O primeiro elemento não nulo de uma linha não nula é 1
- Cada coluna que contém o primeiro elemento não nulo de alguma linha tem todos os seus outros elementos iguais a zero
- Toda linha nula ocorre abaixo de todas as linhas não nulas
- Se as linhas  $1, \dots, r$  são as linhas não nulas, e se o primeiro elemento não nulo da linha  $i$  ocorre na coluna  $k_i$  então  $k_1 < k_2 < \dots < k_r$

$$\begin{bmatrix} \textcircled{1} & 4 & 3 \\ 0 & \textcircled{1} & 2 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} \end{bmatrix} \text{ Matriz em forma escada ou escalonada}$$

**Teorema 1.** Toda matriz  $A_{m \times n}$  é linha equivalente a uma única matriz-linha reduzida à forma escada.

1) *Posto:* Dada uma matriz  $A_{m \times n}$ , seja  $B_{m \times n}$  a matriz-linha reduzida à forma escada linha equivalente a  $A$ . O posto de  $A$ , denotado por  $p$ , é o número de linhas de  $B$ .

2) *Nulidade:* A nulidade é o número  $n - p$  (diferença entre colunas de  $A$  e o posto).

### C. Soluções de um sistema de equações lineares

1) *Sistema impossível:* A matriz ampliada possui uma linha da forma:

$$[ 0 \ 0 \ 0 \ x ] \forall x \neq 0$$

2) *Sistema possível:* Nenhuma linha da forma anterior

Todas as colunas possuem elemento pivô? *Sistema possível e determinado*

$$\begin{bmatrix} \textcircled{1} & 0 & 0 & 4 \\ 0 & \textcircled{1} & 0 & 3 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} & 9 \end{bmatrix} x_1 = 4, x_2 = 3, x_3 = 9$$

Alguma coluna sem elemento pivô? *Sistema possível e indeterminado*

$$\begin{bmatrix} \textcircled{1} & 2 & 3 & 0 \\ 0 & \textcircled{1} & 2 & 9 \end{bmatrix} \{x_3 \text{ é livre, } x_1 = -18 + x_3, x_2 = 9 - 2x_3\}$$

## IV. DETERMINANTE E MATRIZ INVERSA

Número associado a uma matriz quadrada, notação:  $\det A$  ou  $|A|$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}_{2 \times 2} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

### A. Regra de Sarrus

$$\begin{array}{ccccc} & + & + & + & \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{31} & a_{32} \\ & - & - & - & \end{array}$$

### B. Teorema de Cramer

$\forall j, 1 \leq j \leq n$ , a solução do sistema  $x_j$  é dada por:

$$x_j = \frac{|\mathbf{A}_j|}{|\mathbf{A}|} = \frac{\det(\mathbf{A}_j)}{\det(\mathbf{A})}$$

Em que  $A$  é a matriz dos coeficientes e  $A_j$  é a matriz que se obtém da matriz  $A$  substituindo a coluna  $j$  pela coluna dos termos independentes  $b$ .

Dado,

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & 9 \\ 2 & 3 & 13 \end{bmatrix}$$

$x_1$  e  $x_2$  podem ser calculados como:

$$x_1 = \frac{\begin{vmatrix} 9 & 1 \\ 13 & 3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix}} = \frac{9 \cdot 3 + 1 \cdot 13}{3 \cdot 3 - 1 \cdot 2} = 2$$

$$x_2 = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 9 \\ 2 & 13 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix}} = \frac{3 \cdot 13 - 9 \cdot 2}{3 \cdot 3 - 1 \cdot 2} = 3$$

### C. Teorema de Laplace

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix}_{4 \times 4} = a_{11}\Delta_{11} + a_{21}\Delta_{21} + a_{31}\Delta_{31} + a_{41}\Delta_{41}$$

### D. Matriz dos Cofatores

Dada uma matriz  $A$ , o cofator  $\Delta_{ij}$  do elemento  $a_{ij}$  da matriz é  $(-1)^{i+j} \det A_{ij}$ , onde  $A_{ij}$  é a submatriz de  $A$ , obtida extraíndo-se a  $i$ -ésima linha e  $j$ -ésima coluna.

Cofator:  $\Delta_{ij} = (-1)^{i+j} \det A_{ij}$

Matriz dos cofatores:

$$\bar{A} = [ \Delta_{ij} ] \Rightarrow \bar{A}_{n \times n} = \begin{bmatrix} \Delta_{11} & \dots & \Delta_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \Delta_{n1} & \dots & \Delta_{nn} \end{bmatrix}$$

### E. Matriz Adjunta

Dada uma matriz quadrada  $\mathbf{A}$ , chamaremos de *matriz adjunta* de  $\mathbf{A}$  à transposta da matriz dos cofatores de  $\mathbf{A}$ .

$$\text{adj } \mathbf{A} = \bar{\mathbf{A}}'$$

**Teorema 2.**  $\mathbf{A} * \bar{\mathbf{A}}' = \mathbf{A} * (\text{adj } \mathbf{A}) = (\det \mathbf{A})\mathbf{I}_n$

$$\mathbf{A} * (\text{adj } \mathbf{A}) = \begin{bmatrix} \det \mathbf{A} & 0 & 0 \\ 0 & \det \mathbf{A} & 0 \\ 0 & 0 & \det \mathbf{A} \end{bmatrix} = (\det \mathbf{A})\mathbf{I}_3$$

### F. Matriz Inversa

**Definição 1.** Dada uma matriz quadrada  $\mathbf{A}$  de ordem  $n$ , chamamos de *inversa* de  $\mathbf{A}$  a uma matriz  $\mathbf{B}$  tal que  $\mathbf{A} * \mathbf{B} = \mathbf{B} * \mathbf{A} = \mathbf{I}_n$ , onde  $\mathbf{I}_n$  é a matriz identidade de ordem  $n$ . Escrevemos  $\mathbf{A}^{-1}$  para a inversa de  $\mathbf{A}$ .

$$\text{Seja } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 6 & 12 \\ 11 & 4 \end{bmatrix}$$

Procuremos sua inversa, isto é,

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \text{ tal que } \mathbf{A} * \mathbf{B} = \mathbf{I}_2 \text{ e } \mathbf{B} * \mathbf{A} = \mathbf{I}_2$$

$$\begin{bmatrix} 6 & 12 \\ 11 & 4 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 6a + 2c & 6b + 2d \\ 11a + 4c & 11b + 4d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Portanto,

$$\begin{cases} 6a + 2c = 1 \\ 11a + 4c = 0 \end{cases} \text{ e } \begin{cases} 6b + 2d = 0 \\ 11b + 4d = 1 \end{cases}$$

Resolvendo os sistemas, temos

$$a = 2, b = -1, c = -\frac{11}{2} \text{ e } d = 3$$

Temos então,

$$\begin{bmatrix} 6 & 12 \\ 11 & 4 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -\frac{11}{2} & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ ou seja, } \mathbf{A} * \mathbf{B} = \mathbf{I}$$

Também  $\mathbf{B} * \mathbf{A} = \mathbf{I}$  e, portanto,  $\mathbf{B}$  é a inversa da matriz  $\mathbf{A}$ .  $\mathbf{B} = \mathbf{A}^{-1}$ .

*Observações:*

- i) Se  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{B}$  são matrizes quadradas de mesma ordem, ambas inversíveis (isto é, existem  $\mathbf{A}^{-1}$  e  $\mathbf{B}^{-1}$ ), então  $\mathbf{A} * \mathbf{B}$  é inversível e  $(\mathbf{A} * \mathbf{B})^{-1} = \mathbf{B}^{-1} * \mathbf{A}^{-1}$ .
- ii) Se  $\mathbf{A}$  é uma matriz quadrada e existe uma matriz  $\mathbf{B}$  tal que  $\mathbf{B} * \mathbf{A} = \mathbf{I}$ , então  $\mathbf{A}$  é inversível, ou seja  $\mathbf{A}^{-1}$  existe e, além disso,  $\mathbf{B} = \mathbf{A}^{-1}$ .
- iii) Nem toda matriz tem inversa.

Para mostrar que  $\begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$  não tem inversa, é suficiente mostrar que a equação matricial

$$\begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ não tem solução.}$$

Isto é verdade, pois

$$\begin{bmatrix} 2c & 2d \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ implica que } 2c = 1 \text{ e } c = 0, \text{ e não podemos ter essas igualdades simultaneamente.}$$

**Teorema 3.** Uma matriz quadrada  $\mathbf{A}$  admite uma inversa se, e somente se  $\det \mathbf{A} \neq 0$ . Neste caso:

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{\det \mathbf{A}} (\text{adj } \mathbf{A})$$

Consideremos a matriz anterior:

$$\text{Seja } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 6 & 2 \\ 11 & 4 \end{bmatrix}$$

$\det \mathbf{A} = 24 - 22 = 2 \neq 0$ , e portanto, existe a inversa de  $\mathbf{A}$ .

Calculemos sua inversa pela relação  $\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{\det \mathbf{A}} (\text{adj } \mathbf{A})$ .

$$\bar{\mathbf{A}} = \begin{bmatrix} 4 & -11 \\ -2 & 6 \end{bmatrix} \text{ e } \text{adj } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 4 & -2 \\ -11 & 6 \end{bmatrix}$$

Então,

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{\det \mathbf{A}} (\text{adj } \mathbf{A}) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 4 & -2 \\ -11 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -\frac{11}{2} & 3 \end{bmatrix}$$

### G. Matrizes Elementares

**Definição 2.** Uma matriz elementar é uma matriz obtida a partir da identidade, através da aplicação de uma operação elementar com linhas.

**Teorema 4.** Se  $\mathbf{A}$  é uma matriz, o resultado da aplicação de uma operação com as linhas de  $\mathbf{A}$  é o mesmo que o resultado da multiplicação da matriz elementar  $\mathbf{E}$  correspondente à operação com linhas pela matriz  $\mathbf{A}$ .

**Teorema 5.** Se uma matriz  $\mathbf{A}$  pode ser reduzida à matriz identidade, por uma sequência de operações elementares com linhas, então  $\mathbf{A}$  é inversível e a matriz inversa de  $\mathbf{A}$  é obtida a partir da matriz identidade, aplicando-se a mesma sequência de operações com linhas.

Na prática, operamos simultaneamente com as matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{I}$ , através de operações elementares, até chegarmos à matriz  $\mathbf{I}$  na posição correspondente à matriz  $\mathbf{A}$ . A matriz obtida no lugar correspondente à matriz  $\mathbf{I}$  será a inversa de  $\mathbf{A}$ .

$$(\mathbf{A} : \mathbf{I}) \longrightarrow (\mathbf{I} : \mathbf{A}^{-1})$$

$$\text{Seja } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

## V. ESPAÇO VETORIAL

*Propriedades:*

- i)  $(u + v) + w = u + (v + w)$
- ii)  $u + v = v + u$
- iii) Existe  $0 \in V | u + 0 = 0$  (0 é chamado de vetor nulo)
- iv) Existe  $-u \in V | u + (-u) = 0$
- v)  $a(u + v) = au + av$
- vi)  $(a + b)v = av + bv$
- vii)  $(ab)v = a(bv)$
- viii)  $1u = u$

### A. Subespaço Vetorial

*Propriedades:*

- i)  $u + v \in W, \forall u, v \in W$
- ii)  $\alpha u \in W, \forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall u \in W$

$W_1 = (x, y) \in \mathbb{R}^2 | y = 2x$   $(0, 0) \in W_1$  ? Sim.  $\Rightarrow 0 = 2 * 0$

- Verifique se  $W_1$  é um subespaço vetorial de  $\mathbb{R}^2$ :  $W_1 = (x, y) \in \mathbb{R}^2 | y = 2x$
- Condição 1.  $(a, 2a) + (b, 2b) = (a + b, 2a + 2b) = (a + b, 2(a + b)) \in W_1$
- Condição 2.  $\alpha(a, 2a) = (\alpha a, \alpha(2a)) = (\alpha a, 2(\alpha a)) \in W_1$
- Verifique se  $W_3$  é um subespaço vetorial de  $\mathbb{R}^2$ :  $W_3 = (x, y) \in \mathbb{R}^2 | y = x^2$
- Condição 1.  $(a, a^2) + (b, b^2) = (a + b, a^2 + b^2) \notin W_3 \therefore a^2 + b^2 \neq (a + b)^2$

## VI. CONCLUSION

The conclusion goes here [1] [2].

## ACKNOWLEDGMENT

The authors would like to thank...

## REFERÊNCIAS

- [1] J. Boldrini, *Álgebra linear*. São Paulo, SP: HARBRA, 1980.
- [2] G. H. Golub and C. F. Van Loan, *Matrix Computations (3rd Ed.)*. Baltimore, MD, USA: Johns Hopkins University Press, 1996.

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 2 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Trocando a primeira e segunda linhas, obtemos

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Agora, somamos à quarta a primeira e à segunda, a primeira linha multiplicada por -2

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 4 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Subtraímos a segunda linha da terceira, obtendo

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 3 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 4 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Trocamos o sinal da terceira linha e, subsequentemente, anulamos o resto da terceira coluna.

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 2 & 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 4 & -1 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 1 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 4 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Finalmente, obtemos a identidade à esquerda e a inversa de  $\mathbf{A}$  à direita.

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 3 & -3 & -3 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -5 & 6 & 2 & -4 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 4 & -5 & -4 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & 1 & -1 & -1 & 1 \end{array} \right]$$

Portanto,  $\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & -3 & -3 & 2 \\ -5 & 6 & 2 & -4 \\ 4 & -5 & -4 & 3 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$